

PHÉNIGMA



LE TUEUR FANTÔME

— *Murder Party* —

Trois fois je frapperai.
Trois vies je prendrai.

LIVRET DU JOUEUR

BIENVENUE DANS L'ENQUÊTE

UN MEURTRE. UNE SALLE CLOSE. UNE MENACE.

Vous avez été convoqué ce soir par la police afin d'être interrogé au sujet de la mort de Thomas Valberg.

À 16 h 50, Thomas Valberg a été retrouvé mort dans la salle de séminaire, un couteau planté en plein cœur. Derrière lui, une inscription glaçante, tracée avec son propre sang sur le mur :

« Trois fois je frapperai.
Trois vies je prendrai. »

Pourtant, la scène défie toute logique. Thomas était seul dans la pièce, dont la porte était verrouillée de l'intérieur. Les fenêtres étaient fermées. Personne n'a été vu entrant ou sortant.

Comment un homme a-t-il pu être tué dans une pièce où personne ne semble avoir pu pénétrer... à moins de pouvoir passer à travers les murs !

La légende raconte que le spectre d'un ancien employé de la banque, tué lors d'un braquage vingt ans plus tôt, hanterait encore les lieux. Depuis sa mort tragique, certains affirment que son âme n'aurait jamais trouvé le repos. D'étranges manifestations auraient été rapportées au fil des années : des bruits dans les couloirs déserts, des ombres aperçues du coin de l'œil, des portes qui semblent s'ouvrir seules... Autant de récits que personne n'a jamais pu expliquer, et que beaucoup préféreraient attribuer à de simples superstitions.

Le fantôme serait-il le tueur ? Ou quelqu'un de bien vivant se servirait-il de cette histoire pour dissimuler son crime ?

À vous de démêler le vrai du faux, de reconstituer les événements et de découvrir qui se cache derrière la mort de Thomas Valberg.

Car si la menace est réelle, Thomas ne sera peut-être que la première victime.

AVANT DE COMMENCER



Lisez attentivement votre fiche de personnage.

Elle contient toutes les informations nécessaires pour jouer votre rôle.

Elle est strictement confidentielle : ne la montrez à personne.

Vous pourrez la conserver avec vous pendant toute la partie : inutile de l'apprendre par cœur !



LES ÉQUIPES

Le jeu se déroule en équipe.

Certains joueurs ont un mobile plausible qui aurait pu les conduire au meurtre de Thomas Valberg : ces joueurs sont les **suspects principaux**.

Tous les membres de leur équipe connaissent ce mobile et ont pour objectif de protéger ce joueur, même s'il pourrait être le meurtrier.



CONFIDENTIALITÉ DES INFORMATIONS

À DIRE À TOUT LE MONDE



Ces informations peuvent être révélées librement. Certaines sont vraies, d'autres peuvent vous servir d'alibi.

À PARTAGER AVEC VOTRE ÉQUIPE



Ces informations sont réservées aux membres de votre équipe. Elles peuvent vous aider à protéger votre suspect principal.

À GARDER POUR SOI



Ces informations sont **strictement confidentielles** et ne doivent être révélées à personne, pas même aux membres de votre équipe. Le tueur, par exemple, ne révélera pas son identité, même à ses coéquipiers.



VOS MISSIONS

En plus de résoudre le meurtre, vous devrez accomplir des missions secondaires : protéger votre suspect principal ou, pour le tueur et ses éventuels complices, dissimuler votre implication.

Votre fiche de personnage détaille vos missions.

COMMENT SE DÉROULE L'ENQUÊTE ?



VOTRE OBJECTIF : DÉMASQUER LE TUEUR FANTÔME

Le meurtrier est parmi vous. Il compte faire **deux autres victimes** avant que son identité ne soit révélée.

Si vous l'identifiez avant qu'il n'atteigne ses deux cibles, vous remportez la partie.

S'il parvient à tuer ses deux cibles sans être démasqué, c'est lui qui l'emporte.

Le temps joue contre vous. Observez, échangez vos informations et méfiez-vous des apparences !

1. IDENTIFIEZ LES 5 SUSPECTS PRINCIPAUX

Vous devrez commencer par vous pencher sur les mobiles. Cinq personnes parmi vous avaient des raisons de vouloir la mort de Thomas Valberg : ce sont les **cinq suspects principaux**. À vous de les identifier.

Les interrogatoires ne commenceront que lorsque toutes les équipes auront identifié les cinq suspects principaux. N'hésitez pas à aider les autres équipes lorsque vous aurez terminé !



2. DÉMASQUEZ LE TUEUR

Une fois les cinq suspects principaux identifiés, l'inspecteur en charge de l'enquête procédera à leur interrogatoire. Ces interrogatoires vous aideront à comprendre qui parmi eux est le Tueur Fantôme et comment il a commis son crime dans une pièce close.

La première équipe qui l'identifie remporte la partie. Mais s'il tue ses deux cibles avant d'être démasqué, c'est lui qui gagne.



**SAUREZ-VOUS DÉMASQUER LE COUPABLE
AVANT QU'IL NE SOIT TROP TARD ?**

COMMENT JOUER ?

À vous de mener l'enquête !

Pour découvrir la vérité, vous devrez observer, questionner et recouper les informations. Chaque détail compte : une piste négligée pourrait vous faire passer à côté de la vérité.

1.

CONSULTEZ LES INDICES



Des documents et des indices sont mis à votre disposition pour vous aider à comprendre les circonstances du meurtre et les mobiles des suspects. Examinez-les attentivement et confrontez vos découvertes avec celles de votre équipe.

2.

INTERROGEZ LES AUTRES JOUEURS



Allez à la rencontre des autres joueurs et posez-leur vos questions. Cherchez à vérifier leurs déclarations, à éclaircir les zones d'ombre et à repérer les éventuelles contradictions. Mais gardez à l'esprit que tout le monde ne vous dira pas forcément la vérité...

3.

JOUEZ VOTRE RÔLE



Incarnez pleinement votre personnage : mettez-vous dans sa peau, racontez son histoire et défendez ses intérêts. Les informations indiquées dans votre fiche comme pouvant être révélées peuvent être partagées librement. En revanche, respectez la confidentialité des autres : gardez pour vous les informations qui doivent rester secrètes et ne partagez avec votre équipe que celles qui lui sont destinées.

4.

ACCOMPLISSEZ VOS MISSIONS



En plus de l'enquête principale, votre personnage peut avoir des missions secondaires à accomplir. Consultez votre fiche personnage pour en connaître les objectifs et veillez à respecter la confidentialité des informations qui vous sont confiées.

5.

ACCÉDEZ AUX RESSOURCES EN LIGNE



Certains éléments de l'enquête sont accessibles en ligne. Flashez le QR code ci-dessous pour consulter les ressources mises à votre disposition.

UN DERNIER CONSEIL

Échangez, observez, questionnez et recoupez les informations. Ne vous contentez pas de trouver un suspect : il vous faudra comprendre ce qui s'est réellement passé.

Le Tueur Fantôme est peut-être plus proche que vous ne le pensez...

AIDE À L'ENQUÊTE N° 1

IDENTIFIER LES CINQ SUSPECTS PRINCIPAUX



VOTRE OBJECTIF :

Identifier les cinq personnes qui avaient un mobile suffisant pour vouloir la mort de Thomas Valberg.

1 RECHERCHEZ LES MOBILES

Qui pouvait vouloir la mort de Thomas Valberg ? Pour quelles raisons ? Et quels indices vous permettent de confirmer le mobile ?

2 NOTEZ VOS DÉCOUVERTES

Personne	Mobile possible	Indice(s) à l'appui
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		



Un mobile ne constitue pas une preuve de culpabilité.

A ce stade, vous ne cherchez pas encore à démasquer le tueur mais à identifier les 5 principaux suspects.

AIDE À L'ENQUÊTE N° 2

DÉMASQUEZ LE TUEUR



VOTRE OBJECTIF :

Parmi les cinq suspects identifiés, découvrez qui est le Tueur Fantôme, quel est son mobile et comment il a commis le meurtre de Thomas Valberg.

1 REPLACEZ LES ÉVÉNEMENTS DANS LE TEMPS

Reconstituez le déroulement des événements pour repérer les incohérences et confronter les versions des différents joueurs.

16h20	16h30	16h33	16h38	16h40	16h45	16h46	16h48	16h49	16h50
									Découverte du corps de Thomas Valberg

2 ANALYSEZ LES INTERROGATOIRES

Écoutez attentivement les révélations des personnes interrogées. Relevez les informations importantes, confrontez-les aux indices et cherchez les contradictions.

N°	Personne interrogée	Révélation	Déduction
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			

3 DÉCOUVREZ LE MODUS OPERANDI

Comment le Tueur Fantôme a-t-il pu tuer Thomas Valberg dans une pièce verrouillée de l'intérieur, aux fenêtres fermées ? Analysez les indices, la chronologie et les interrogatoires pour comprendre la méthode utilisée.



VOTRE CONCLUSION

Nom du tueur : _____
Son mobile : _____
Son modus operandi : _____
